**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *El Dato* |
| Área (s) de desempeño(s) | * Desarrollo de software*  * Ingeniería de sistemas*  * Diseño y gestión de proyectos tecnológicos* |
| Competencias | * Análisis y modelamiento de sistemas de información.*  * Desarrollo de aplicaciones web utilizando frameworks modernos.*  * Diseño y administración de bases de datos relacionales.*  * Gestión de proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones.*  * Realización de pruebas de calidad de productos y procesos, aplicando buenas prácticas de la industria.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * *El proyecto* ***El Dato*** *buscó dar solución a la desconexión existente entre personas que necesitan microservicios (arreglos, clases, asistencia, etc.) y trabajadores independientes o emprendedores locales que los ofrecen. Esta brecha se da especialmente en* ***barrios y comunas urbanas de Chile****, y afecta a distintos grupos etarios, con un énfasis particular en los* ***adultos mayores****, quienes poseen habilidades y experiencia valiosas pero no siempre cuentan con un espacio digital accesible y seguro.* * *El aporte de valor del proyecto es doble:* * ***Social y comunitario****: promueve la integración laboral y social de los adultos mayores, fomenta la economía local y fortalece las redes de apoyo en las comunidades.* * ***Profesional y tecnológico****: representa un desafío alineado al campo de la informática, al aplicar tecnologías modernas de desarrollo web, bases de datos y moderación de contenidos.* * *La plataforma desarrollada crea una* ***comunidad de confianza****, priorizando la cercanía geográfica y la reputación de los proveedores de servicios, y asegura un entorno seguro mediante un módulo de moderación de imágenes.* |
| 2. Objetivos | * *Desarrollar e implementar una plataforma web que conecte a personas que requieren microservicios con trabajadores independientes o emprendedores locales, fomentando la economía de barrio e integrando laboralmente a adultos mayores.* * ***Objetivos específicos*** * *Analizar los requerimientos funcionales y no funcionales del sistema.* * *Diseñar una arquitectura web basada en Angular, C# .NET Core y SQL Server.* * *Implementar un prototipo funcional con registro de usuarios, publicación y búsqueda de servicios.* * *Crear un sistema de reputación basado en calificaciones y comentarios.* * *Incorporar un módulo de moderación automática de imágenes para garantizar un entorno seguro y profesional.* * *Validar la usabilidad de la plataforma con un grupo de adultos mayores.* * *Documentar el proceso de desarrollo y los resultados obtenidos.* |
| 3. Metodología | * *Se utilizó la* ***metodología Iterativa Incremental****, que permitió construir el sistema en ciclos sucesivos. Cada iteración incluyó análisis, diseño, desarrollo y pruebas, lo que facilitó obtener* ***entregas funcionales tempranas*** *y recibir retroalimentación constante.* * ***Iteración 1****: levantamiento de requerimientos, historias de usuario y diseño de arquitectura.* * ***Iteración 2****: prototipos de interfaz, definición de base de datos y desarrollo inicial de la capa de servicios.* * ***Iteración 3****: desarrollo del back-end (API en C# .NET Core) y del front-end (componentes en Angular).* * ***Iteración 4****: integración, pruebas de usabilidad con usuarios y ajustes finales.* * *La elección de esta metodología fue pertinente porque permitió controlar los riesgos, incorporar cambios derivados de las validaciones con adultos mayores y asegurar que cada versión parcial fuera funcional.* |
| 4. Desarrollo | * ***Análisis de requerimientos****: entrevistas con potenciales usuarios, incluyendo adultos mayores; redacción de historias de usuario y diagramas UML.* * ***Diseño de prototipos****: creación de mockups en Figma y Angular, validados con usuarios para garantizar accesibilidad.* * ***Implementación técnica****: construcción del back-end en C# .NET Core y SQL Server; desarrollo del front-end en Angular; integración de funcionalidades como registro, publicación de servicios, sistema de calificaciones y módulo de moderación de imágenes.* * ***Pruebas y validación****: sesiones de prueba con adultos mayores para evaluar usabilidad y accesibilidad; ajustes finales de interfaz y flujo.* * ***Documentación****: elaboración del informe técnico y de la presentación final.* * ***Facilitadores*** * *Disponibilidad de herramientas de desarrollo (Visual Studio, SQL Server Express, Angular).* * *Colaboración de adultos mayores en las pruebas de accesibilidad.* * *Buen trabajo en equipo y comunicación constante.* * ***Dificultades*** * *Coordinación de horarios para entrevistas con adultos mayores.* * *Ajustes iniciales en la integración de la base de datos.* * ***Ajustes realizados*** *Se adaptaron agendas mediante reuniones virtuales y se realizaron revisiones conjuntas para resolver los detalles de integración de datos. No se eliminaron actividades y la planificación inicial se mantuvo prácticamente intacta.* |
| 5. Evidencias | * *Evidencias que respaldan el desarrollo y los resultados finales:* * ***Documento de requerimientos*** *con historias de usuario y diagramas UML.* * ***Prototipo de interfaz*** *en Angular, validado en pruebas de accesibilidad.* * ***Plataforma funcional*** *con registro de usuarios, publicación y búsqueda de servicios, sistema de reputación y módulo de moderación de imágenes.* * ***Informe final*** *que documenta arquitectura, código, pruebas y conclusiones.* * *Estas evidencias muestran la evolución completa del proyecto y su resultado final, cumpliendo los objetivos propuestos.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión sobre intereses*** *El proyecto permitió profundizar en el interés por desarrollar soluciones tecnológicas con impacto social. Se reforzó la motivación de aplicar herramientas de desarrollo web y bases de datos para resolver problemáticas reales que favorezcan la inclusión y la economía local.*  ***Proyecciones laborales*** *A partir de esta experiencia, se proyecta continuar en el* ***desarrollo de aplicaciones web y móviles****, con énfasis en soluciones sociales y comunitarias. La experiencia adquirida en metodologías iterativas, accesibilidad, integración de APIs y moderación de contenidos abre oportunidades en áreas como* ***ingeniería de software, diseño de sistemas de información y gestión de proyectos tecnológicos****, ya sea en empresas de tecnología, emprendimientos propios o iniciativas de innovación social.* |